

Parcours conseillé aux étudiants pour obtenir la licence informatique à l'université Côte d'Azur

Version de janvier 2020

Rédacteur : Sid Touati, Enrico Formenti, Etienne Lozes, Julien Provillard.

Les UE en rouge dans la liste ci-dessous donnent droit à des ECTS d'informatique pour l'obtention de la licence informatique. Les UE en noir donnent droit à des ECTS non en informatique.

Semestre 1 :

- **Bases de l'informatique**
- MATHEMATIQUES S1 : Fondements 1
- Mathématiques : Complément 1
- ELECTRONIQUE S1 : Électronique numérique – Bases
- UE transversale

Semestre 2 :

- **Système1: Utilisation d'Unix et programmation shell**
- **Programmation impérative**
- MATHEMATIQUES S2 : Fondements 2
- Option : choisir une UE parmi :
 - MATHEMATIQUES S2 : Complément 2
 - MATHEMATIQUES S2 : Méthodes Maths-Approche discrète
 - ELECTRONIQUE S2 : Électronique analogique
- UE transversale

Semestre 3 :

- **Structures de données et programmation C**
- **Bases de données**
- **Outils formels de l'informatique**
- Option : choisir une UE parmi :
 - MATHEMATIQUES S3 : Fondements 3
 - MATHEMATIQUES S3 : Structures Algébriques
 - MATHEMATIQUES S3 : Méthodes Mathématiques : approche Géométrique
 - Introduction à R
 - Introduction à l'intelligence artificielle
- UE transversale

Semestre 4 : parcours informatique du S4

- **Algorithmique 1**
- **Réseaux et télécommunication**
- **Systèmes 2: mécanismes internes des systèmes d'exploitation**
- **Une option à choisir parmi l'une des deux UE suivantes :**
 - **Concepts d'intelligence artificielle**
 - **Technologies du web**
- UE transversale

Semestre 5 : L3 informatique

- Automates et langages
- Programmation fonctionnelle
- Programmation et conception orientée objet
- Une option à choisir parmi l'une des deux UE suivantes :
 - Architecture machine
 - Cryptographie et calcul symbolique
- UE transversale

Semestre 6 : L3 informatique

- Algorithmique 2
- Compilation
- Une première option à choisir parmi l'une des deux UE suivantes :
 - Paradigmes et interprétation
 - Grands concepts d'informatique fondamentale
- Une deuxième option à choisir parmi l'une des deux UE suivantes :
 - Méthodes de simulation informatique
 - Travail encadré d'étude, de recherche et de développement
- UE transversale