

- La LP CDTL-DAM privilégie le cursus en apprentissage via le CFA Epure.
- Programmes académiques : Apple iOS Developer University Program et Microsoft Dreamspark.

Parcours DAM :

Développeur-euse d'applications mobiles

Responsable de solutions mobilité

Développeur-euse web

Le diplômé de la LP CDTL-DAM est capable d'assurer un travail d'assistant ingénieur dans le domaine des systèmes d'information et de développement logiciel, en particulier dans la programmation d'applications pour les terminaux mobiles (smartphones, tablettes numériques, assistants numériques), en utilisant les principales technologies (iOS, Android et Windows Phone). En plus des compétences informatiques générales (programmation web, gestion de bases de données, systèmes et réseaux), il met en œuvre les spécificités de ces supports (écrans tactiles multipoint, accéléromètres, caméras, géolocalisation, connectique sans fil, accès aux réseaux sociaux) pour développer des produits innovants au niveau des standards commerciaux.

Ses futures responsabilités : développeur d'applications mobiles, développeur iOS, Android, WindowsPhone, responsable des solutions mobilité, développeur Web.

POUR QUI, COMMENT ?

Conditions d'admission

Sélection : Examen du dossier

Bac+2 : DUT INFO, R&T, GEII, STID, MMI

L2 Informatique

BTS SIO, BTS SI-IN

Toute formation de 120 ECTS ayant une composante informatique

VAP (Validation des Acquis Professionnels)

Préparation du diplôme

Formation en alternance en apprentissage  

Formation en alternance en contrat de professionnalisation

Formation continue

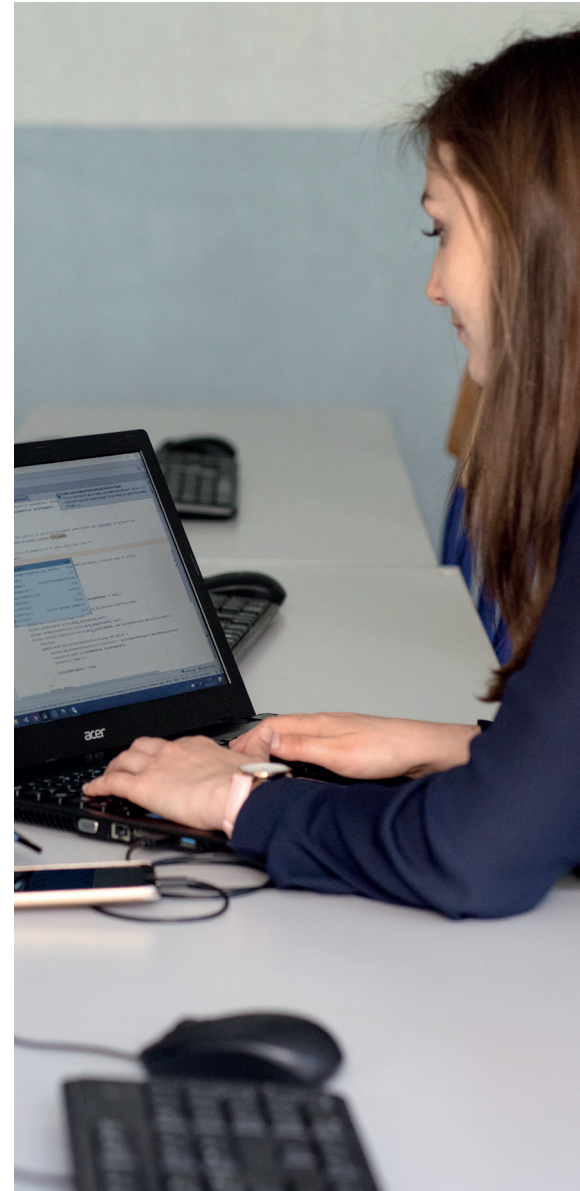
Stage

Durée : 14 semaines

TAUX
D'ACTIFS EN
EMPLOI*
90%

TAUX
DE RÉUSSITE**
97%

*Source OVE : promotions 2016, enquête à 6 mois.
**Taux de réussite de la promotion 2016-2017



QUEL PROGRAMME ?

CONCEPTION ET TESTS DE LOGICIELS

- > Génie logiciel (conception et test)
- > Gestion de données

CONCEPTION D'INTERFACES

- > IHM et ergonomie
- > Interfaces web
- > Principes de communication

VIE D'ENTREPRISE

- > Droit des NT
- > Anglais technique
- > Gestion de projet

BASE DE LA PROGRAMMATION

- > POO (C#)
- > Programmation avancée (Swift)
- > Programmation Web

DÉVELOPPEMENT NATIF

- > Écosystème Android
- > Écosystème Apple
- > Écosystème Windows

TECHNOLOGIES MOBILES

- > Outils multiplateforme
- > Géolocalisation et Cartographie
- > Ateliers Technologiques

PROJET TUTORÉ